**O MANIFESTO ÁGIL**

Os valores do manifesto ágil está em valorizar:

**Indivíduos e interações** mais do que Processos e Ferramentas

**Software em Funcionamento** mais do que Documentos Abrangentes

**Colaboração com o Cliente** mais do que Negociações de Contratos

**Responder a Mudanças** mais do que Seguir um Plano

Mesmo existindo valores nos itens a direita, valorizamos mais os itens a esquerda.

**Os 12 princípios:**

1 – Maior prioridade é a satisfação do cliente em entrega contínua com valor agregado.

2- Mudança de Requisitos são bem vindos, visando vantagem competitiva para cliente.

3 – Entrega Frequente do software funcionando, menor escala de tempo.

4 – Pessoa de negócio e desenvolvedores trabalham juntos com o projeto.

5 – Motivação dos indivíduos, ambiente e suporte necessário e confiança.

6 – O melhor método de transmitir informações a equipe é face a face.

7 – Software funcionando é medida primária de progresso.

8 – Os processos ágeis promovem desenvolvimento sustentável e contínuo.

9 – Contínua atenção à excelência técnica e bom design aumenta agilidade.

10 – Simplicidade, a arte de maximizar a quantidade de trabalho não realizado.

11 – Melhores arquiteturas, requisitos e designer vem de auto-organização.

12 – Refletir como se tornar mais eficaz e refinar o comportamento.

**Extreme Programming – Programação extrema**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

**O processo: planejamento**

- Paradigma foco: Orientação a objetos

- Envolve regras e práticas constantes durante processo de software.

- Foco na comunicação, no ‘ouvir’ a partir do **planning poker.**

**-** A atividade leva a criação de **histórias do usuário** pelo cliente, que também as prioriza.

- Membros estimam com base em semanas de desenvolvimento -> máximo ideal de 3 semanas.

-Flexibilização para escrita de novas histórias.

- Clientes e desenvolvedores trabalham lado o lado = compromisso básico.

- Velocidade: nº histórias entregues, acade ciclo concluído e entregue se consegue uma média de velocidade para melhoria.

**O processo: Projeto**

- Princípio KISS (Keep it simples, stupid! Mantenha a simplicidade o mais estúpido possível)

-Estímulo no uso de cartões CRC (Classe-responsabilidade-colaborador)

Tabela

Descrição gerada automaticamente

- Solução pontual a partir de protótipos.

**O processo: Codificação**

**Gráfico, Diagrama, Gráfico de bolhas

Descrição gerada automaticamente com confiança média**

- Uso TDD (Test Driven Development) – Fazer o teste para o código que será criado e o código é feito para passar o teste antecipadamente.

- Refatoração: aperfeiçoamento de código.

- Programação em pares

- Integração contínua

- Inclusão de testes de aceite -> Histórias do usuário.

**Valores**

Gráfico, Diagrama, Gráfico de bolhas

Descrição gerada automaticamente

Planning and Feedback Loops

Diagrama

Descrição gerada automaticamente